

Formularz interpelacji/zapytania radnego

Mateusz Kabatek

imię i nazwisko radnego

Rada Gminy w Białosławiu	
wpłynęło dnia	29.05.2024
L. Dz.	3330/2024
Skierowano	P. Urzędu

R.O.
P. P. Urzędu

Wójt Gminy Białosławiu

za pośrednictwem

Przewodniczącego Rady

Gminy Białosławiu

Dawida Tatery

INTERPELACJA

Dotyczy:

Uzupełnienia zadania inwestycyjnego pt: „Przebudowa drogi gminnej nr 129622P w m. Krostkowo” o wymianę chodnika w Krostkowie na działce 128/5 w trybie robót dodatkowych zleconych wykonawcy.

Uzasadnienie:

W ramach inwestycji Przebudowa drogi gminnej 129622P w Krostkowie przeprowadza się przebudowę drogi wraz z ciągami pieszymi. Podczas projektowania w/w drogi nie uwzględniono potrzeby wymiany chodnika po drugiej stronie jezdni zlokalizowanego wzdłuż działek 136 oraz 137 będącego preferowaną komunikacją dla większości mieszkańców. Stan chodnika wykonywanego przez sołectwo na własną rękę jeszcze w latach 90' uniemożliwia bezpieczne poruszanie się oraz co więcej nie spełnia on wymogów i norm budowlanych obecnie obowiązujących.

Aktualnie trwające prace w ciągu tej drogi pozwalają na wykonanie zadania. Skucie, wymiana oraz ułożenie około 130 mb ciągu pieszego z kostki brukowej w trakcie trwania tych prac będzie możliwe do wykonania najmniejszym nakładem środków właśnie teraz.

Prace mogą zostać wykonane w ramach prac dodatkowych. Środki jakie będą potrzebne na wykonanie tego uzupełnienia szacowane są wg. cen rynkowych na około 50 tys. PLN.

Mieszkańcy Krostkowa liczą również na współpracę Referatu Rozwoju i Zagospodarowania Przestrzennego z wykonawcą w tej sprawie.

W razie pytań pozostają do dyspozycji.

Z poważaniem

Białosławiu, 29.05.....2024 r.

Miejscowość i data

Mateusz Kabatek

podpis

Wypełnia Biuro Rady Gminy Białośliwie

Nr rejestru: 2.2024	Termin odp.: 14 Dni
Interpelację/zapytanie skierowano do: HOJI GMINY	Termin przekazania odpowiedzi do BRG:
Białośliwie, 19.05.2024r.	Podpis PRZEWODNICZĄCY RADY GMINY David Tatera

(Art. 24 ust. 3 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym)