

Białosłiwie, dn. 13.03.2019 r.

BRG 0003.8.2019

Pani
Aldona Wachowiak-Górniak
Radna Rady
Gminy Białosłiwie

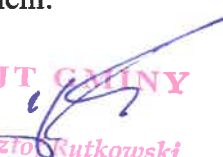
Odpowiadając na Pani zapytanie złożone w dniu 04 marca 2019 r. w Urzędzie Gminy w Białosłiwie w sprawie: trwałego utwardzenia drogi, naprawę przepustów, wycięcia dziczyńskich drzew i krzewów, zainstalowania oświetlenia drogowego na ulicy Witosa i Gajowej w Białosłiwie, pragnę poinformować że:

- prace dotyczące profilowania i równania dróg gminnych wraz z częściowym ich utwardzeniem już się rozpoczęły i w pewnym stopniu zostały wykonane, jednakże zostały przeniesione w inny rejon gminy ze względu na podmokły teren jaki tam występuje. Po zakończeniu rozpoczętego etapu, zostaną wznowione prace na ul. Witosa i ul. Gajowej jeżeli pozwoli na to stan nawierzchni. Prace dotyczące naprawy przepustów nie są ujęte w budżecie na rok 2019. Wcześniej jednak wymagane jest przeprowadzenie ewidencji i oceny stanu technicznego przepustów na terenie całej gminy. Na ten cel niezbędne są dodatkowe środki finansowe, o które będę wnioskował do Rady Gminy.

- całkowite wycięcie i drzew i krzewów na ul. Witosa na obecną chwilę nie jest możliwe, ponieważ nie są zabezpieczone środki finansowe na ten cel w budżecie Gminy na 2019r. oraz ze względu na zakończony termin na wykonywanie tego typu prac. Jednakże w celu zachowania drożności przejazdu, siłami własnymi gminy zostaną wykonane ciecica mające na celu przywrócenie światła drogi.

- zainstalowanie oświetlenia na ul. Witosa przy budynkach nr 9 i nr 10, było już omawiane wcześniej i ustalono, że tego typu miejsca w całej Gminie zostaną uzupełnione podczas modernizacji oświetlenia i przejścia z oświetlenia sodowo-rtęciowego na oświetlenie LED. Dokumentacja techniczna jest przygotowana i zostanie poddana do ponownego rozpatrzenia przez Radę Gminy w Białosłiwie.

Z poważaniem:

WÓJT GMINY

Krzysztof Rutkowski

Otrzymują:

1. Adresat
2. Rada Gminy w Białosławiu
3. a/a

Sprawę prowadzi:

Kierownik Ref.Gosp.Komunalnej-Sławomir Kwiatkowski

Pok.12a tel.668647672